

4 Héros niveau 12

Cette nouvelle quête LQRN peut être faite après les 8 aventures.

Fratres Luminis

Danor est devenu puissant mais il aura grand besoin de ses compagnons.

N.D.A. Les héros sont toujours sous l'emprise de la drogue et se réveillent du premier rêve.

-Val « Il faut vous hâter, je ne tiendrai plus longtemps. Repartez immédiatement à la recherche d'indices.

Danor écoute moi.

Ton pouvoir est dans le livre, prends le »

Soudain tout devint trouble, une brutale sensation de chute et puis...une vision ; celle d'une grande salle avec de magnifiques piliers de marbre.

-Danor

« Un instant les amis. Je reconnais cet endroit, c'est la bibliothèque de l'ordre de la lumière ardente, et là bas c'est la statue de mon mentor.

Attendez ... je n'ai plus aucun pouvoir, c'est lui, j'entends son esprit.

Suivez-moi vite »

Les Héros

En plus de vos fiches Héros munissez-vous des cartes suivantes :

Rordin, Guerrier nain :

Endurant (1), 1 potion de bataille.

Orlaf, Barbare humain :

Frénésie (1), Endurant, Potion de hâte

Madriga, Patrouilleuse elfe :

Armure en soie d'araignée, Dans le mille (1), 1 potion de guérison

Danor, Sorcier humain N3:

Magister, 3 cristaux énergie P1, 1 cristal énergie P2, 1 cristal énergie P3, Bouclier, Soins réguliers (=endurant) Rupture de sceaux, Repose en paix, Peau de fer.

Le maître du donjon Conditions de victoire

Mortibris Sorcier humain N3:

Magister, Animation des morts, Cristallisation, Offrande sanglante, Loyauté d'outre tombe, Hurlement, Parchemin invisibilité, Brin de chance, 1 potion guérison.

Cartes d'Ordre du Maître du donjon :

17

Nombre d'Ordres par tour :

3

Limites d'Animation des morts :

Guerriers squelettes (max 2)
Archers squelettes (max 2)
Zombies en armure (max 2)
Spectre (max 2)

Les Héros : Prendre le Grimoire contenant le plan de la tour du nécromancien et sortir avant les 6 derniers tours.

Le Maître du donjon : Mettre Danor hors combat, ou ensevelir sous les décombres le porteur du Grimoire contenant le plan.



Notes au MD :

Les quatre aventuriers sont toujours sous l'effet de l'ayahuasca. Ils voyagent dans le pays des rêves au travers de l'esprit de Danor. S'il meurt le fil du temps se rompt.

Danor retrouve son livre de sorts dans la besace de la statue de son mentor. Il lui faut l'aide d'un costaud pour lui arracher. Il ne peut utiliser de sorts de guerre dans cette enceinte sacrée.

Dès que le Grimoire est enlevé du lutrin les aventuriers entendent un CLIC, la grille tombe et quatre des six piliers s'écroulent (4d6), pour sauter au dessus dépenser une action, quatre squelettes apparaissent en dessous. A ce moment il reste six tours pour faire sortir le Grimoire. Un relais est la clef de la réussite.

Le livre de sorts de Danor est scellé dans la statue de pierre de son mentor. Il faut la casser.



Grimoire contenant le plan derrière une grille infranchissable qui se brise lorsque le grimoire quitte le lutrin.

Bibliothèque. 1 parchemin invisibilité



Mortibris s'échappe par le passage secret grâce à son passe partout de Nilfit quand sa garde rapprochée ne peut plus assurer sa protection.



Tonneau. 1 potion guérison supérieure

2/2

Réimprimer :
1 parchemin d'invisibilité
1 sort rupture de sceau

Le coffre renferme le passe partout de Nilfit qui ouvre les passages secrets, 1 potion de guérison supérieure.

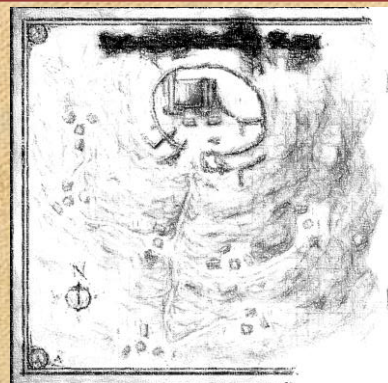
Si les aventuriers ont la carte :

Alors que vous pensez vous réveillez ne sachant si vous avez vécu cette aventure ou pas, vous apercevez Val accroupie à côté de Danor ses deux mains sur sa tête psalmodiant des incantations. Elle se hâte ensuite vers un pupitre et se met à dessiner.

Mes amis, vous l'avez trouvée.

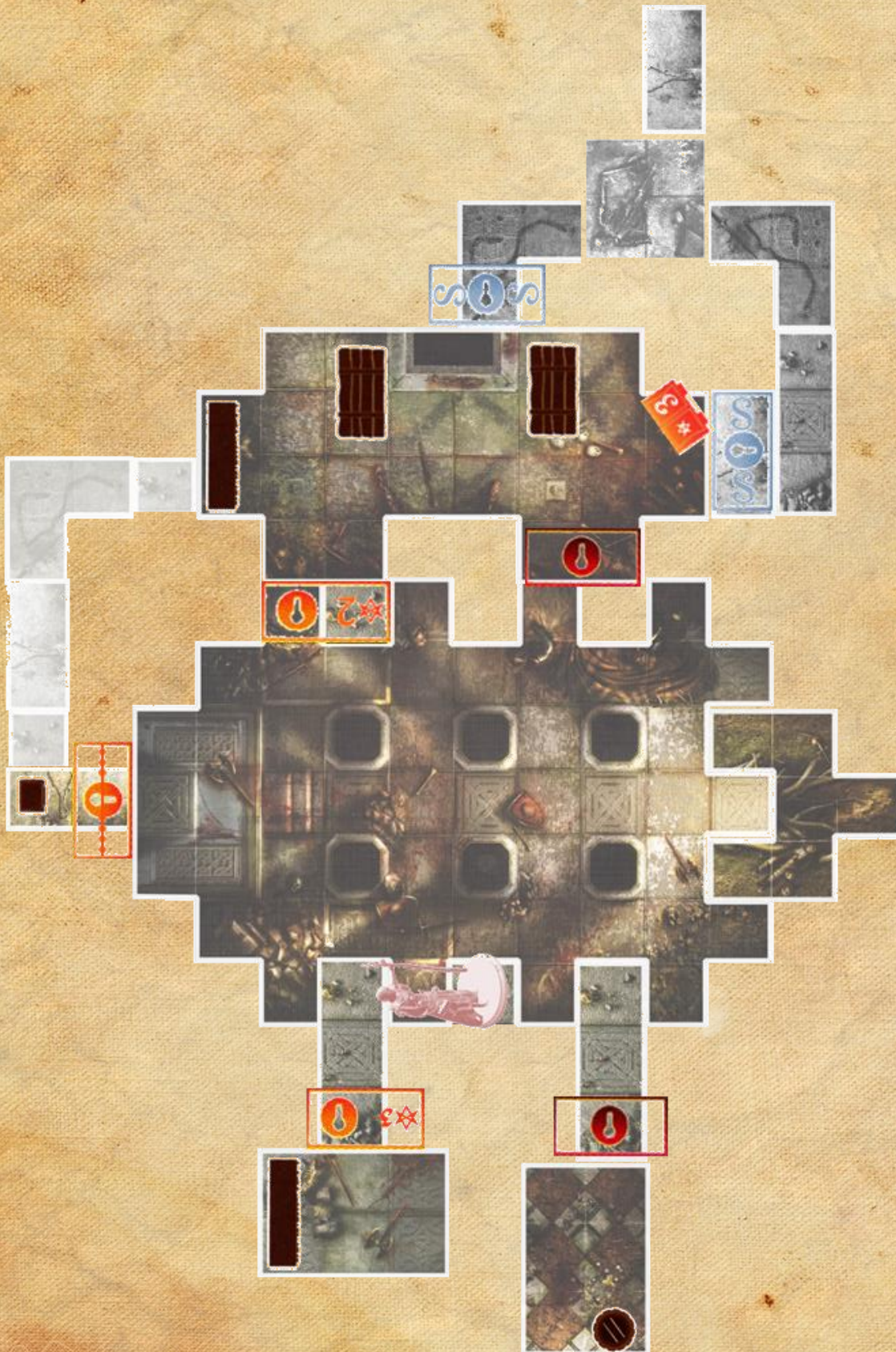
Sinon :

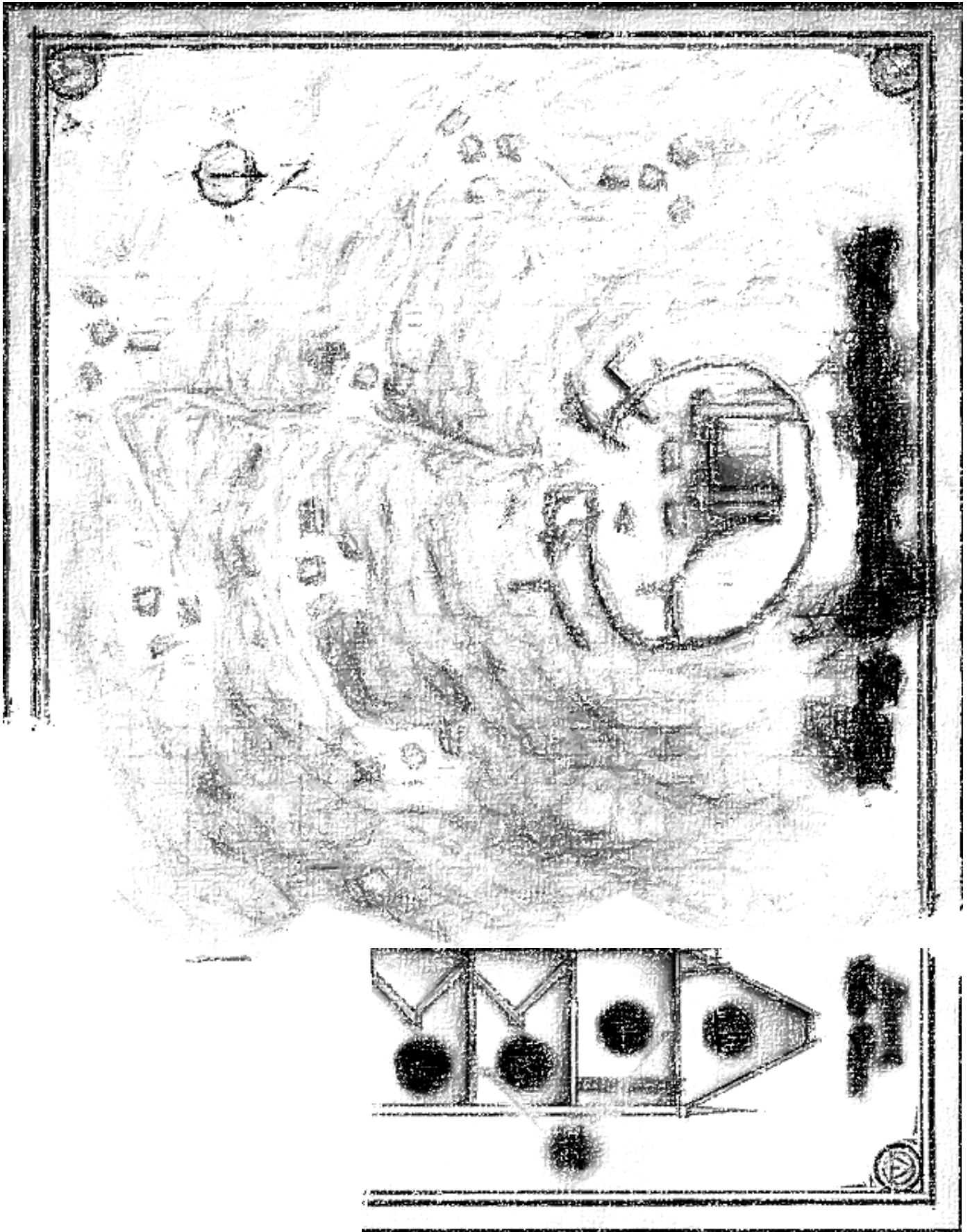
Rêvez une seconde fois. Mais désormais deux spectres vous attendent aux pieds de la statue.



Vision médiumnique

Danor peut grâce au sort mineur « Vision médiumnique » regarder le plan ci-dessous pendant dix secondes. Il peut revoir le plan en lançant à nouveau ce sort.





Figurine : Old Priest (Warlock) by [boris3dstudio](https://www.thingiverse.com/thing:4857434)
<https://www.thingiverse.com/thing:4857434>

