

# Le mode Solo – Errata officiels Mantic Games (2019)

## Page 80: Mise en place d'une partie solo

Ajoutez le paragraphe suivant: "Il est également utile de préparer le paquet de cartes Ordre du Maître du Donjon normal car il servira de compteur de tours pour l'aventure, les cartes Maître Invisible ne remplissant pas cette fonction. Constituez un paquet de cartes du Maître du Donjon normales de même taille qu'indiqué dans les règles de l'Aventure. Défaussez-en 3 au début de l'aventure et 1 à la fin de chaque tour. Lorsque vous devez défausser une carte alors que le paquet est déjà vide, la partie est terminée.

## Page 81 : La Menace - Quête

Remplacez le texte par : "Tout Héros qui est soit l'objet de la quête soit qui porte quelque chose qui est nécessaire pour progresser vers la zone suivante. Par exemple, un Héros escorté pour être mis en sécurité, un Héros qui porte la clé magique permettant d'ouvrir la porte finale, ou un Héros avec le sort Rupture des Sceaux requis pour ouvrir la porte vers la zone suivante.

## Page 81 : Les Ordres – Attaque

Remplacez le texte par : "Une figurine seule avec l'attaque la plus forte disponible (le plus de dés) choisira d'attaquer les Héros. Si plusieurs figurines ont le même nombre de dés, utilisez tous ceux qui pourraient lancer des sorts avant ceux qui pourraient Tirer, et enfin ceux qui ne peuvent que combattre. Lorsque vous devez choisir entre deux figurines ayant le même type d'attaque et le même nombre de dés, choisissez la figurine qui pourra attaquer la cible la plus menaçante. S'il y a toujours une égalité, utilisez celui qui doit se déplacer le plus pour réaliser l'action. Ceci permet de faire venir au contact les figurines de mêlée. »

## Page 81 : Les Ordres - Soutien

Ajoutez le texte suivant à la suite du paragraphe : "Lors d'une animation de morts ou l'arrivée de nouvelles figurines, mettez en jeu les figurines avec le niveau le plus élevé disponible et le plus près possible du Héros avec la menace la plus élevée."

## Page 81 : Les Ordres - Encerclement

Ajoutez le texte suivant à la fin du paragraphe : "Les figurines disposant de sorts ou d'attaques à distance les utiliseront toujours si elles sont activées après leur déplacement. Ciblez le Héros avec la plus haute Menace possible à partir de la position d'où vous vous êtes déplacé".

## Page 81 : Les Ordres – Tous contre un

Remplacez le texte par : "Déplacez-vous de manière à ce que le plus grand nombre possible de figurines puissent combattre le Héros avec la menace la plus élevée. Lorsqu'il n'y a plus de place, faites de même avec le Héros qui possède la menace la plus élevée après le Héros le plus menaçant. Déplacez d'abord les figurines ayant la plus grande valeur d'Attaque, de préférence celles qui ne possède pas d'attaques à distance (Tir ou Sorts)".

## Page 81 : Les Ordres – Blocage

Remplacez le texte par : "Effectuer vos mouvements de sorte à ce qu'autant de Héros que possible se trouvent dans l'arc avant d'une ou plusieurs figurines du Maître du Donjon. Commencez par cibler le Héros dont la menace est la plus élevée et qui ne se trouve pas déjà dans l'arc avant d'une figurine amie. Lorsque tous les Héros se trouvent dans au moins un arc avant, commencez à doubler arcs. Répartissez les figurines de manière aussi homogène que possible afin de bloquer tous les Héros dans les combats. Cela permet au Maître du Donjon de tirer avantage du grand

nombre (généralement) de ses troupes. Activez les figurines dans l'optique d'optimiser les combats avec le plus grand nombre de héros possible.

## Page 82 : Quelles figurines agissent ? - 1)

Remplacez le texte par : "L'ordre prévoit généralement une priorité de sélection des figurines. Après vérification de cette priorité, les figurines sont libres de se déplacer sans déclencher d'attaques gratuites afin de se mettre en position d'agir. Déplacez d'abord les figurines de niveau supérieur, de préférence celles qui se trouvent derrière l'action.

## Page 82 : Quelles figurines agissent ? - 2)

Remplacez le texte par : "Après avoir déplacé les figurines, utilisez celles qui peuvent suivre l'Ordre sans se déplacer.

## Page 82 : Comment déplacer les figurines ?

Ajoutez une nouvelle section : Comment déplacer les figurines ?  
Les figurines communes doivent être déplacées de sorte à éviter de générer des attaques gratuites. Elles doivent également toujours essayer d'atteindre l'arc arrière des Héros si possible. Elles doivent aussi se déplacer de manière à fournir un soutien de supériorité numérique aux autres serviteurs et à bloquer la progression des Héros autant que possible.

## Page 82 : Calculer la menace

Remplacez le texte du premier paragraphe par : "Le niveau de menace de base d'un Héros est simplement son niveau. Pour les Héros sans niveau, utilisez une valeur de 3 pour les Héros normaux et de 6 pour les Héros légendaires. Ceci est modifié par trois éléments, dans cet ordre :"